



一步快搭零代码系统

配置分享 - 游戏行业

魔兽世界 - 制造、采集专业 进销存

☆ 配置难度: ★★☆☆☆

🕒 上手时间: 2 分钟

🔗 导入配置: 支持一键导入



<https://www.onesetapp.com>

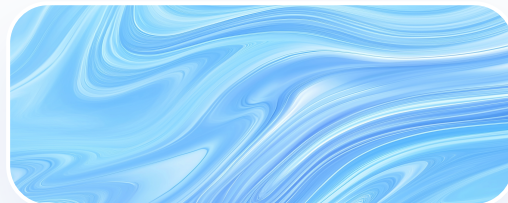
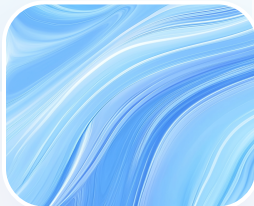
什么是零代码、低代码系统

无需开发，功能自搭

零代码（低代码）让没有编程经验的用户也能轻松创建专业应用。通过可视化界面和灵活配置，用户可以快速实现自己的需求，无额外成本投入

覆盖全行业，零售、教育、物流、制造业、餐饮、游戏、电商、科技等，一套系统享用全行业功能

我们提供私有化部署方案，快速拥有属于自己的零代码系统



合同管理

生产管理

游戏管理

更多...

财务管理

行政管理

销售管理

客户管理

One More
一套系统，多个用途


进销存

项目管理



我们的优势

无需开发，功能自搭

 一步快搭零代码

Key.1

快速上线，无技术门槛

所有功能通过后台配置搭建，用户无需编写任何代码即可快速创建功能，极大缩短了开发周期

Key.2

容器化部署，一键私有化

借助Docker容器化部署和一键安装脚本，快速实现高效、稳定的应用上线，快速私有化部署

Key.3

无需额外预算

传统开发中，修改需求意味着增加预算和开发时间。零代码平台可以随时调整需求，节省了成本

Key.4

快速导入配置

直接导入现有的配置，立刻使用丰富的功能，无需重复配置，节省大量时间和精力

01.

配置介绍

分析游戏中的制造专业、采集专业的利润和成本，制造商品销售、采集材料销售情况等

主要功能

01.

采集入库

记录采集时长，材料明细

02.

制造商品

记录制造商品成本，消耗精力，拍卖信息，计算利润

03.

商品信息

记录所有使用材料、装备、附魔图纸等信息，监控库存信息

04.

仪表盘

将所有数据汇总生成图形报表，分析利润、成本、投入时间等信息



所有功能通过配置搭建
更多功能等待您发现

基础信息

商品信息

配方信息

角色信息

入库出库

仪表盘

商品名称:

所属专业:

Q

+ 添加

↶ 导出

↷ 导入

C

☰

亮灯	商品名称	库存数	拍卖中数量	所属专业	专业分类	关联配方	操作
🔴	重调的保险开关★★★...	0	0	工程学	安全组件	-	✎ ✖
🔴	重调的保险开关★★	0	0	工程学	安全组件	-	✎ ✖
🔴	重调的保险开关★	0	0	工程学	安全组件	-	✎ ✖
🔴	诘责转移装置★★★★	0	0	工程学	安全组件	-	✎ ✖
🔴	诘责转移装置★★★	0	0	工程学	安全组件	-	✎ ✖
🔴	诘责转移装置★★	0	0	工程学	安全组件	-	✎ ✖
🔴	诘责转移装置★	0	0	工程学	安全组件	-	✎ ✖
🔴	复杂的保险丝盒★★★...	0	0	工程学	安全组件	-	✎ ✖
🔴	复杂的保险丝盒★★	0	0	工程学	安全组件	-	✎ ✖
🔴	复杂的保险丝盒★	0	0	工程学	安全组件	-	✎ ✖
🔴	一堆锈蚀的碎片	0	0	工程学	制作材料	隐匿混沌模组,能量重分配信标,一袋便携式...	✎ ✖
🔴	异想导线★★★★	0	0	工程学	零件	诘责转移装置	✎ ✖
🔴	异想导线★★★	0	0	工程学	零件	隐匿混沌模组,能量重分配信标,一袋便携式...	✎ ✖

[列表](#)

50条/页

<<

<

1

2

3

>

>>

前往

1

页

共 123 条记录

一步快搭零代码

系统截图

商品信息

角色专业: 服务器: 

添加



角色名称

服务器

角色专业

操作

量子号XYX

末日使者(10区)

采矿 草药学



纳米号WYY

末日使者(10区)

附魔 剥皮



小号HEI

末日使者(10区)

裁缝 附魔



中号MYX

末日使者(10区)

附魔 珠宝



大号HYY

末日使者(10区)

工程学 附魔



穿越号PYY

末日使者(10区)

裁缝 剥皮



微小号FYX

末日使者(10区)

铭文 炼金



10条/页



1



前往

1

页

共 7 条记录

一步快搭零代码

系统截图

角色信息

基础信息

入库出库

采集入库

分解入库

制造商品

商品销售

商品采购

仪表盘

商品分类: 商品所属专业:

添加

单号	入库种类	入库总数	投入时长	角色名称	开始时间	操作
CJ20241119002	-	947	1	量子号XYY	2024-11-19 21:17	  
CJ20241120003	-	1950	2	量子号XYY	2024-11-20 21:20	  
CJ20241121005	-	2186	2.5	量子号XYY	2024-11-21 20:45	  

查询权限: 全部

制作时间: 请选择日期

剩余数量: >=

角色名称:

添加

刷新

列表

灯	商品名称	角色名称	投入单价	利润总额	剩余数	计划数	实际数	操作
●	灿能威权 ★★★	纳米号WU	2,054.24	677.6	0	3	3	⊕ 🛒 📄 🗑️
●	灿能威权 ★★★	大号HU	2,102.34	659.6	0	4	4	⊕ 🛒 📄 🗑️
●	灿能威权 ★★★	中号MEI	2,105.94	1,008.7	0	5	5	⊕ 🛒 📄 🗑️
●	万能蓝玉 ★★★	中号MEI	1,127.58	788.9	0	4	5	⊕ 🛒 📄 🗑️
●	灿能威权 ★★★	小号HEI	1,860.25	611.5	0	2	2	⊕ 🛒 📄 🗑️
●	灿能威权 ★★★	中号MEI	1,861.17	1,519.4	0	5	5	⊕ 🛒 📄 🗑️
●	灿能威权 ★★★	纳米号WU	1,858.12	1,231.5	0	4	4	⊕ 🛒 📄 🗑️
●	灿能威权 ★★★	大号HU	2,220.51	-490.6	0	9	9	⊕ 🛒 📄 🗑️
●	灿能威权 ★★★	小号HEI	2,003	981.3	0	4	4	⊕ 🛒 📄 🗑️
●	灿能威权 ★★★	中号MEI	2,006	1,476.8	0	6	6	⊕ 🛒 📄 🗑️
合计				360,179.7				

10条/页

1 2 3 4 5 前往 1 页 共 132 条记录

列表

一步快搭零代码

系统截图

制造商品

表格 搜索 参数 操作

添加

排序

汇总行

序号	绑定标题	标题	显示格式	格式附加参数	对齐	列宽	自	操作
1	亮灯	灯	显示图标	-	居左 居中 居右	60		删除
2	商品-名称 - 单行文本	商品名称	直接显示	-	居左 居中 居右	200		删除
3	角色名称 - 单行文本	角色名称	直接显示	-	居左 居中 居右	120		删除
4	投入成本单价 - 金额(3位)	投入单价	-	-	居左 居中 居右			删除
5	利润总额	利润总额	-	-	居左 居中 居右	150		删除
6	剩余数量	剩余数	-	-	居左 居中 居右	90		删除
7	计划制造数量 - 整数	计划数	-	-	居左 居中 居右	90		删除
8	实际制造数量 - 整数	实际数	-	-	居左 居中 居右	90		删除
9	拍卖成功数量 - 整数	拍卖数	-	-	居左 居中 居右	90		删除
10	投入成本总额 - 金额(3位)	投入总额	-	-	居左 居中 居右	130		删除
11	消耗精力 - 整数	消耗精力	-	-	居左 居中 居右			删除

取消

保存并关闭

一步快搭零代码

系统截图

制造商品配置页面

基础控件

输入框

密码框

数字输入框

多行文本

一对多编辑

下拉框

下拉框-树

下拉框-搜索

选项框-关联表

日期选择

日期选择-年份

日期选择-季度

日期选择-月份

日期选择-范围

单选框(字段)

单号:

单号 - 单行文本

商品信息:

商品信息 - 关联表

游戏角色:

游戏角色 - 关联表

制作时间:

制作时间 - 日期

投入成本单价:

k1 投入成本单价 - 金额(3位)

消耗精力:

消耗精力 - 整数

* 计划制造数:

k2 计划制造数量 - 整数

* 实际制造数:

实际制造数量 - 整数

投入成本总额:

=k1*k2 投入成本总额 - 金额(3位)

拍卖成功数量:

拍卖成功数量 - 整数

拍卖成功总额:

拍卖成功总额 - 金额(3位)

附加成本:

附加成本 - 金额(3位)

销售明细

使用库存材料

[一对多]进销存-魔兽-制造商品-销售明细 - [列表]默认列表

列1	列2	列3
数据	数据	数据

基础

属性

验证

绑定字段

附加成本 - 金额(3位)

控件标签

附加成本

公式ID

计算公式 高级

千分位格式

附加组件

辅助计算器

动态默认规则

字段标识

_input_number_12

helpMessage

取消

保存并关闭

模式

简单模式

高级模式

* 主表类型

单字段

多对多

一对多

* 算法类型

字符拼接

数字算法

* 标题描述

利润总额 - 万

* 计算公式

$$\frac{([k1] - [k2] * [k3]) - [k1] * [num:0.05]}{[num:10000]}$$

高级

自定义规则 - 数字算法

单字段 拍卖成功总额 - 金额(3位) 🗑️ 公式ID k1 ⊕

单字段 投入成本单价 - 金额(3位) 🗑️ 公式ID k2 ⊕

单字段 拍卖成功数量 - 整数 🗑️ 公式ID k3 ⊕

单字段 附加成本 - 金额(3位) 🗑️ 公式ID k4 ⊕

结果格式: 千分位 ▼

1

[主表] 进销存-魔兽-制造商品

⊙ 系统自增ID

⊙ 创建时间

⊙ 最后编辑时间

⊙ 投入成本单价

⊙ 消耗精力

⊙ 消耗库存总数

⊙ 计划制造数量

⊙ 制作时间

⊙ 拍卖成功数量


⊙ 拍卖成功总额

⊙ 投入成本总额

⊙ 实际制造数量

取消

确认

 一步快搭零代码

系统截图

计算利润

进销存-游戏业-魔兽 ^

基础信息 v

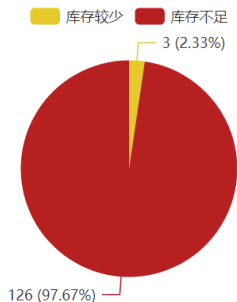
入库出库 v

仪表盘

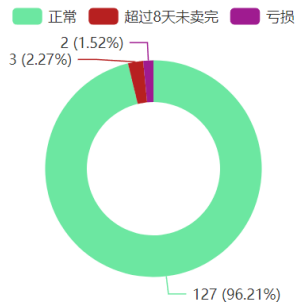
采集入库总数 5083 数量	采集时长 5.5 小时	分解入库总数 0 数量	超过8天未销售完成 3 个
制造利润 - 总额 36.0 万金	商品销售利润 - 总额 16.63 万金	分解投入成本 0.00 万金	商品采购 - 总额 0.00 万金 总数 0.00

图表统计

商品信息 - 亮灯



制造商品 - 亮灯



采集入库分布



采集总数 - 角色TOP5

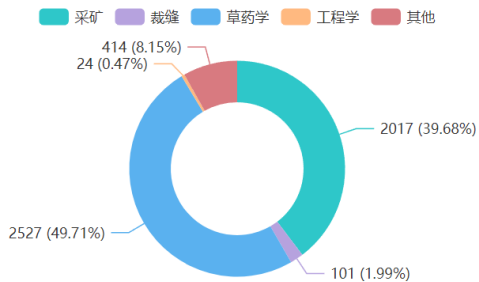


一步快搭零代码

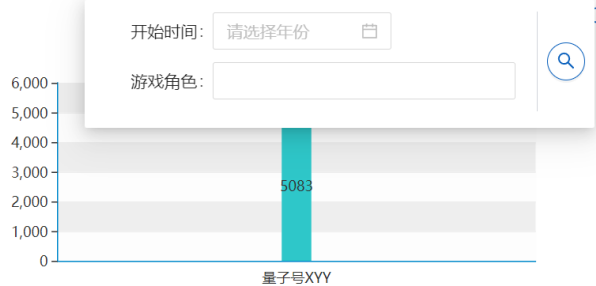
系统截图

仪表盘1

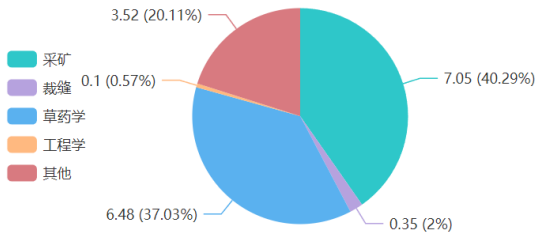
采集入库分布



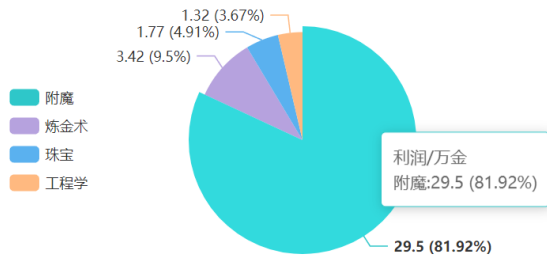
采集总数 - 角色TOP5



销售专业分布



销售利润分布



制造利润 - 角色Top5

利润/万金

制造精力 - 角色Top5

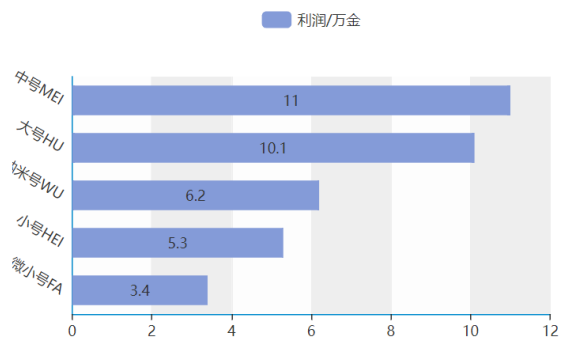
精力

一步快搭零代码

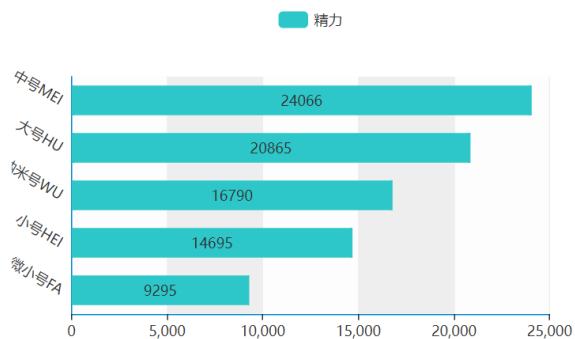
系统截图

仪表盘2

制造利润 - 角色Top5

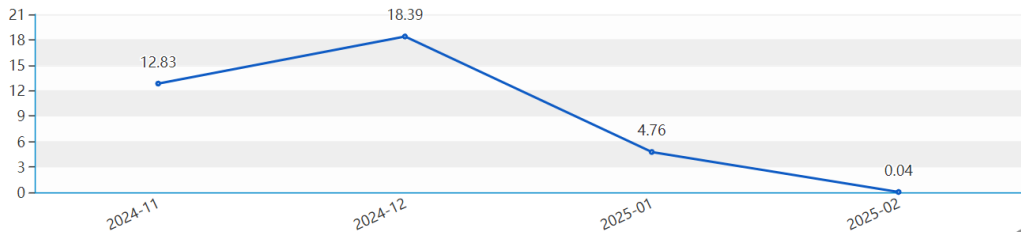


制造精力 - 角色Top5



制造利润 - 月

利润/万金



制作消耗精力 - 月

一步快搭零代码

系统截图

仪表盘3，这里的所有报表都可以根据自己的需求修改

基础 搜索

* 统计数据库表

进销存-魔兽-制造商品

* 卡片标题

制造利润 - 角色Top5

卡片宽度

50

%

点击数据弹出框列表

进销存-魔兽-制造商品 - 列表

整体过滤条件

请选择

* 分组标题

角色名称 - 单行文本

* 显示的最大数量

5

* 排序规则

数据 - 利润/万金 [↓ 倒序]

设置

图表样式

* 图表标签位置

顶部-中间

* 图表标签布局

水平

垂直

图表显示类型

水平图

垂直图

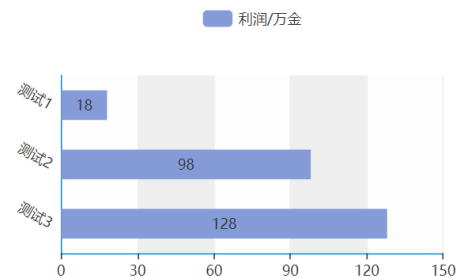
X轴 文本角度

请输入

Y轴 文本角度

-30

制造利润 - 角色Top5



一步快搭零代码

系统截图

这是其中一个报表的后台配置，您可以随意修改

取消

保存

保存并关闭

基础 搜索

- 基础控件
 - 输入框 3
 - 查询权限
 - 数字输入框 15
 - 下拉框 2
 - 下拉框-树 2
 - 下拉框-搜索 2
 - 日期选择 2
 - 日期选择-年份 2
 - 日期选择-季度 2
 - 日期选择-月份 2
 - 日期选择-范围 2
 - 开关
 - 评分

制作时间: 请选择年份

制作时间 - 日期

基础 属性

绑定搜索标题

制作时间 - 日期 ▾

控件标签

制作时间

值变化后立即搜索



动态默认规则

本年 ▾

搜索条件

等于 ▾

字段标识

_year_picker_1

helpMessage

请输入提示信息

help

请输入提示信息

取消

保存

保存并关闭

一步快搭零代码

系统截图

报表的搜索选项

系统截图

这是其中一个表的亮灯配置，可以根据自己的需求修改规则、颜色、图标

× [进销存-魔兽-制造商品] - 数据库

单字段 多对多 一对多 显示标题 表单管理 列表查询 查询权限 导入模板 自定义条件 **亮灯配置** 主表统计更新

刷新数据 添加 🔄 🗑️

图标	亮灯名称	备注	规则数	权重	默认	操作
🟢	正常	-	默认	1 🔗	默认	🔗 🗑️
🛒	超过3天未卖完	-	2 🔗	2 🔗	设置	🔗 🗑️
🛒	超过8天未卖完	-	2 🔗	3 🔗	设置	🔗 🗑️
😞	亏损	-	1 🔗	4 🔗	设置	🔗 🗑️

02.

配置导入

直接导入现有的配置，立刻使用丰富的功能，
无需重复配置，节省大量时间和精力。



导入历史

导入配置



导入标识	版本	成功	生效	创建人	导入时间	清理人	操作
客户管理-眼镜店01	1	✔	✔	快搭	2025-02-06 16:48		清理配置
进销存-游戏行业-魔兽世界01	1	✔	✔	超级管理员	2025-02-04 14:40		清理配置
进销存-游戏行业-魔兽世界01	1	✔	✘	超级管理员	2025-01-29 21:05	超级管理员	🗑
项目管理-通用行业01	1	✔	✔	快搭	2025-01-02 14:54		清理配置
人力资源-招聘01	1	✔	✔	快搭	2025-01-02 14:52		清理配置
627614898548805	1	✔	✔	快搭	2024-12-28 22:23		清理配置
进销存-游戏行业-魔兽世界01	1	✔	✘	快搭	2024-12-24 16:05	超级管理员	🗑
CRM-软件行业01	1	✔	✔	快搭	2024-12-24 16:05		清理配置
进销存-游戏行业-魔兽世界01	1	✔	✘	超级管理员	2024-12-24 15:40	快搭	🗑
CRM-软件行业01	1	✔	✘	超级管理员	2024-12-24 15:38	快搭	🗑

一步快搭零代码

配置导入

切换到系统后台，进入【快搭模块】-【配置导入】

点击【导入配置】



使用官网分享的配置，一键导入，快速搭建系统

清理通用选项历史数据

选择导入文件



开始导入

点击【选择导入文件】，在弹出框中选择导入的文件，等待导入完成

打开

← → ↓ ↑ ↓ 下载

组织 ▾ 新建文件夹

主文件夹

图库

名称

修改日期

类型

大小

今天

配置-1228211136.txt

2024/12/28 22:11

文本文档

5 KB

导入历史

[导入配置](#)

导入标识	版本	成功	生效	创建人	导入时间	清理人	操作
627614898548805	1	✔	✔	 快搭	2024-12-28 22:23		清理配置
进销存-游戏行业-魔兽世界01	1	✔	✔	 快搭	2024-12-24 16:05		清理配置
CRM-软件行业01	1	✔	✔	 快搭	2024-12-24 16:05		清理配置
进销存-游戏行业-魔兽世界01	1	✔	✘	 超级管理员	2024-12-24 15:40	 快搭	🗑️
CRM-软件行业01	1	✔	✘	 超级管理员	2024-12-24 15:38	 快搭	🗑️

完成导入

返回列表页面，可以看到我们导入的配置，现在就可以开始使用上述的全部功能了，您也可以自行修改其中的配置，来满足自己的需求

清理配置：如果后续需要对当前配置进行升级，可以先清理配置，清理配置不会清理使用数据，重新导入后可以使用新版本的配置（如果您已对当前配置进行了修改，建议不要升级，因为清理配置会清理掉你修改的配置）

03.

制造商品演示

结合魔兽世界的商业插件（CraftSim），可以快速的记录制造成本录入到系统中，下面将介绍具体操作



一步快搭零代码

刷新成本

首先，找到想制作的商品，打开拍卖行页面，并打开专业制造页面，点击下方的【搜索】按钮，这一步是将商品的材料和商品售卖价格刷新，让插件能够计算出最新的制作成本

CraftSim 制造结果

灿能威权 ★
需要：符文附魔棒

阿拉索改造 - 辉耀之焰

用灿能威权永久性地为一件武器有几率唤动威权，惩罚你的敌人，造成光辉伤害，并使你的主要属性不能对物品等级低于350的物品

材料: Unlock All

-  0/1 被褻读的火绒盒
-  0/75 风暴之尘
-  0/10 耀光碎片
-  45/2 耀辉水晶

可选目标:

选择要附魔的物品

使用最高品质材料

制造的物品

此次利润0c

480
268
407
6%
制作速度 55%
奇思 15%

成品材料: 专注:

CraftSim 平均利润
□ 利润/制造: -250g73s15c (-16%)
产能: 0c
充裕: 18s18c
专注: 2g54s17c

搜索

附魔

配方 专精 制造订单

19.7.1 卡兹阿加附魔

1000 / 00:25

卡兹阿加附魔 100 (+18) / 100

过滤器

灿能威权 ★
需要：符文附魔棒

追踪配方

+ CraftQueue ⚙️
 模拟模式

阿拉索改造 - 辉耀之焰

用灿能威权永久性地为一件武器附魔。造成伤害有几率唤动威权，惩戒你的敌人，造成111,084点光辉伤害，并使你的主要属性暂时提高1,895点。不能对物品等级低于350的物品使用。

材料： Unlock All

- 0/1 被亵渎的火绒盒
- 0/75 风暴之尘
- 0/10 粼光碎片

制作详情

配方难度：	480
技能：	268
专注	407
充裕	6%
制作速度	55%
奇思	15%

CraftSim 制造队列 ⚙️ ⓘ

配方	成品	平均利润	制造成本	专业...	可制造	排队中	需求
灿能威权		40%	1,794g16s0c	239 ✓	0	1	✗

灿能威权
编辑
Remove

一步快搭零代码

添加制造

然后点击商品页面右上角的【CraftQueue】，这时会出现制造队列的信息框，这里看到成本和需要精力，右键商品并进入编辑

编辑配方



灿能威权

完成材料

专业工具

	0	+	75	+	0	+	/ 75
	0	+	10	+	0	+	/ 10
	0	+	2	+	0	+	/ 2



优化利润



专注

成品



制作成本: 1,881g16s0c + 239

平均利润: 628g27s4c (33%)

Concentration Value: 3g2s25c

创建 Auctionator 购物清单

一步快搭零代码

确认成本

然后点击全部使用两星材料，添加附加材料，我这里使用的奇思材料，然后会看到制作成本单价和需要消耗的精力

添加购物清单

返回制造队列页面，修改需要制造的数量，如：3，可以看到一共消耗精力717，然后点击下面的【创建Auctionator购物清单】，点击完成后没有提示，直接进入拍卖行的购物清单即可

CraftSim 制造队列

配方	成品	平均利润	制造成本	专业...	可制造	排队中	需求
灿能威权		1,884g81s11c (33%)	5,643g48s0c	717	✓	0	3

总计 □ 利润: 1,884g81s11c (33%)

总计制造成本: 5,643g48s0c

下一个: 制造

创建Auctionator购物清单

扫描补货

次制造

户订单

清除

Weekly = Catch=Op = Unique

物品类别 任何
价格 任何
等级 任何
物品等级 任何
数量 3
制作等级 任何
质量 任何
资料片 任何
品质 任何

购物

搜索选项 添加到列表

名称	可购买
耀辉水晶	12,085
被亵渎的火绒盒	18,901
风暴之尘	700,155
粼光碎片	162,643
精铸框架	6,783

30 73
86 98

搜索字

购物清单 最近的搜索

CraftSim CraftQueue

"耀辉水晶" [x4,]

"被亵渎的火绒盒" [x3]

"风暴之尘" [x225,]

"粼光碎片" [x30,]

"精铸框架" [x3,]

+ 其他

+ 合计

+ 图纸

+ 废品

+ 材料

+ 材料搜索 (暂时)

+ 采集

新列表 导入 导出

51,314 32 14

导出结果

购买 出售 拍卖 购物 销售 取消 拍卖小帮手

一步快搭零代码

购买材料

在购物清单里点击

【CraftSim CraftQueue】

购买所有材料（这里显示的材料数量是插件通过计算出来的，如果背包或战团银行中有制造材料，这里的数量会减去对应的数量）

拍卖小帮手 - 购物

搜索字 %扩展搜索启用% 搜索 搜索选项 添加到列表

购物清单 最近的搜索 后退

+ CraftSim CraftQueue
 + 其他
 - 合计
 专注奇思瓶剂
 精铸框架
 明镜粉
 + 图纸
 + 废品
 + 材料
 + 材料搜索 (暂时)
 + 采集

数量

专注奇思瓶剂 刷新

	价格	可购买
	48 90	483
	48 94	1 719
单价 48 95	48 95	16
总价 48 90	49 96	31
	49 98	17
	53 0	7
	53 48	116
	53 49	5
	53 50	202
	53 60	4
	53 96	18
	53 98	5

确认购买 x1, 总价 48 90 ?
 (每个 48 90)

接受 取消

立即购买

45,852 0 14

新列表 导入 导出

购买 出售 拍卖 购物 销售 取消 拍卖小帮手

一步快搭零代码

购买合剂

购买合剂，可以根据每个专业的不同，购买附加材料

3/1 被亵渎的火绒盒

225/75 风暴之尘

30/10 粼光碎片

灿能威权

276

6%

55%

18%

x 3

0 225 0

0 30 0

0 6 0

3

CraftSim 制造队列

配方	成品	平均利润	制造成本	数量	操作
灿能威权		1,884g22s16c (33%)	5,644g8s0c	717	3 制造

总计 □ 利润: 1,884g22s16c (33%)

总计制造成本: 5,644g8s0c

创建Auctionator购物清单

专业专精知

欠制造

户订单

清除

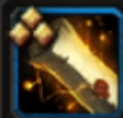
下一个: 制造

一步快搭零代码

开始制造

确认一下材料和精力
点击【下一个: 制造】插件
会自动根据设置的数量开始
制造

制作成果



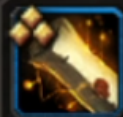
附魔武器 - 灿能威权



附魔武器 - 灿能威权



节约了材料!



附魔武器 - 灿能威权

奇思突破!



节约了材料!

CraftSim 制造结果

节省资源! : 90g44s0c

1x [耀辉水晶]

1 x [附魔武器 - 灿能威权]

利润: 1,179g63s15c

获得灵感! +143

节省资源! : 580g0s0c

1x [被袈裟的火绒盒]

制造的物品

此次利润2,469g33s45c

[一步快搭零代码](#)

确认制造

我们看到这里有两单触发了充裕，一单触发了奇思，通过插件的制造结果页面可以看到节约费用 90.44 金和 580 金

查询权限: 全部 ▾

制作时间: 请选择日期 📅

剩余数量: >=

角色名称: 🔍

⊕ 添加 C 🗄️

亮灯	商品名称	角色名称	单号	投入单价	计划数	实际数	拍卖数	剩	操作
🟢	炼金混沌合剂★★★★	微小号FYY	ZZ20241204068	235.1	8	8	8		🛒 📝 🗑️
🟢	灿能威权★★★★	小号HEI	ZZ20241204067	1,881.16	3	3	3		🛒 📝 🗑️
🟢	灿能威权★★★★	大号HYY	ZZ20241204061	1,884.98	3	3	3		🛒 📝 🗑️
🟢	灿能威权★★★★	纳米号WYY	ZZ20241204060	1,879.26	4	4	4		🛒 📝 🗑️
🟢	灿能威权★★★★	中号MYY	ZZ20241203051	1,778.96	4	4	4		🛒 📝 🗑️
🟢	炼金混沌合剂★★★★	微小号FYY	ZZ20241203050	286.26	10	10	10		🛒 📝 🗑️
🟢	空气威权★★★★	大号HYY	ZZ20241203049	1,661.36	3	3	3		🛒 📝 🗑️
🟢	复杂的保险丝盒★★★★	大号HYY	ZZ20241202048	673.37	4	7	3		🛒 📝 🗑️
🟢	飞翔优雅之诵★★★★	纳米号WYY	ZZ20241201047	797.95	2	2	2		🛒 📝 🗑️
🟢	飞翔优雅之诵★★★★	小号HEI	ZZ20241201046	874	3	3	3		🛒 📝 🗑️
合计									

一步快搭零代码

录入制造信息

接下来，我们将刚刚游戏中的数据记录到系统中，打开制造商品菜单，点击【添加】

× 添加 [制造订单]

表单
单号

ZZ20241204067

* 制作商品

灿能威权 ★★★

* 游戏角色

小号HEI

制作时间

2024-12-04 17:21:40

计划制造数

3

实际制造数

3

* 投入成本单价

1881.16

金

消耗精力

574

附加成本

-621.54

投入成本总额

5643.48

金

使用库存材料

920/1000
12/05 00:27

346/1000
12/07 07:33

临时辅助计算器

920 - 346

小数点 4

固定

当前 574

历史 920 - 346 = 574

临时辅助计算器

48.9 - 90.44 - 580

小数点 4

固定 清空

当前 -621.54

历史 48.9 - 90.44 - 580 = -621.54

恢复

商品名称-规格

出库数量

创建时

确认购买 x1, 总价 48 90

(每个 48 90)

接受 取消

暂无数据

节省资源! : 90g44s0c

1x [耀辉水晶]

1x [附魔武器 - 灿能威权]

利润: 1,179g63s15c

获得灵感! + 143

节省资源! : 580g0s0c

1x [被褻读的火绒盒]

一步快搭零代码

填写数据

这里填写刚刚记录的数据
计划制造数和实际制造数常
用于产能属性

这里消耗精力和附加成本输
入框，使用了我们系统中的
扩展功能【辅助计算器】可
以在后台开启

消耗精力：我们在制作开始
的时候精力是 920，制作完
成后是 346，通过计算后消
耗精力是 574，实际上我们
应该消耗精力 717，由于奇
思返回 143

附加成本：这里输入 48.9
是刚刚购买的合剂，90.44
和 580 是返还材料的费用

查询权限: 全部 制作时间: 请选择日期 剩余数量: >= 角色名称:

亮灯	商品名称	角色名称	单号	投入单价	计划数	实际数	拍卖数	操作
●	灿能威权☆☆☆	小号HEI	ZZ20241204067	1,881.16	3	3	0	  
●	灿能威权☆☆☆	大号HYY	ZZ20241204061	1,884.98	3	3	0	  

保存数据

点击保存后，返回列表页面，可以看到刚刚添加的数据

点击【销售明细】图标，打开拍卖页面，点击【添加】

× 查询关联

商品 - 名称	拍卖数量	拍卖单价(金)	成功数量	成功金额	成本总额	收款	操作

拍卖商品并记录

打开拍卖行，将刚刚制造的商品进行拍卖并将价格填写到系统中

这里可以输入拍卖小时数，系统会自动计算出结束时间

× 添加 [制造订单-销售明细]

🔗 表单

拍卖数量:	<input type="text" value="3"/>	拍卖单价:	<input type="text" value="2611.57"/>	金
保证金:	<input type="text" value="2.25"/>	拍卖开始:	<input type="text" value="2024-12-04 17:23:21"/>	🗑
拍卖小时数:	<input type="text" value="12"/>	拍卖结束:	<input type="text" value="2024-12-05 05:23:21"/>	🗑
预计总额:	<input type="text" value="7834.71"/>			金

开始拍卖

 附魔武器 - 灿能威权

数量 最大数量

单价 57 每个物品

持续时间

保证金 2 25

总价 7,834 71

创建拍卖

计算利润

等待拍卖完成后，打开商品销售明细，找到上次拍卖的记录，点击【编辑】

× 查询关联

⊕ 添加 C 田

商品 - 名称	拍卖数量	拍卖单价(金)	成功数量	成功金额	成本总额	收	操作
灿能威权 ★★★	3	2611.57	0	0	5,643.48		 

× 编辑 [制造订单-销售明细]

📄 表单

拍卖数量: 3

拍卖单价: 2611.57

金

拍卖成功数量: 3

拍卖成功总额: 7834.71

金

保证金: 2.25

金



一步快搭零代码

更新拍卖成功

成功拍卖3件，填写3，然后保证金退款 2.25 金，删除系统中保证金记录，点击【保存】

× 查询关联

⊕ 添加

↻

☰

商品 - 名称	订单金额	成本总额	收款金额	利润	手续费	保	操作
灿能威权 ★★★	7,834.71	5,643.48	7,442.975	1,799.49	391.736		 

查询权限: 全部

制作时间: 请选择日期

剩余数量: >=

角色名称:


🔍

⊕ 添加

↻

☰

亮灯	商品名称	角色名称	拍卖数	剩余数	投入总额	消耗精力	制作时间	操作
	灿能威权 ★★★	小号HEI	3	0	5,643.48	574	2024-12-04 17	  
	灿能威权 ★★★	大号HYY	0	3	5,654.94	184	2024-12-04 16	  
	灿能威权 ★★★	纳米号WYY	0	4	7,517.04	611	2024-12-04 16	  
	灿能威权 ★★★	中号MYY	4	0	7,115.84	501	2024-12-03 23	  

 一步快搭零代码

查看利润

返回拍卖信息页面，我们可以看到这里显示了利润和手续费信息

返回制造商品页面，可以看到当前商品的剩余数量为 0

04.

搭建修改

本篇介绍的所有功能都是通过配置生成，完全实现零代码搭建，下面将简单介绍如何修改当前配置，让每个人都可以修改功能需求



一步快搭零代码

开启快速编辑

首先，为了更直观的修改前台的功能，可以在系统后台开启

【启用前台编辑查询列表和表单】

开启后，前台看到的列表和表单的角落里会出现一个编辑按钮

注意：这个按钮开启后，需要当前用户有后台权限才可以看到



角色专业:

服务器:

角色名称	服务器	角色专业	操作
量子号XXX	末日使者(10区)	采矿 草药学	编辑 删除
纳米号WYY	末日使者(10区)	附魔 剥皮	编辑 删除
小号HEI	末日使者(10区)	裁缝 附魔	编辑 删除
中号MYI	末日使者(10区)	附魔 珠宝	编辑 删除
大号HYY	末日使者(10区)	工程学 附魔	编辑 删除
穿越号PYY	末日使者(10区)	裁缝 剥皮	编辑 删除
微小号FYY	末日使者(10区)	铭文 炼金	编辑 删除

[列表](#)

10条/页

<< < 1 > >>

添加字段

比如角色信息我们想加一个
字段，角色等级

点击列表下方的编辑按钮

表格 搜索 参数 操作

添加

排序

汇总行

序号	绑定标题	* 列标题	显示格式	格式附加参数	对齐	列宽	自动	操作
1	角色名称 - 单行文本	角色名称	直接显示	-	居左	280	<input type="checkbox"/>	
2	服务器 - 普通选项	服务器	文字颜色	-	居中	190	<input type="checkbox"/>	
3	角色专业 - 普通选项	角色专业	文字颜色	-	居中	200	<input type="checkbox"/>	

取消

保存并关闭

一步快搭零代码

进入角色数据库

这里我们看到当前列表的后台配置页面，点击查看配置，进入游戏角色的数据库配置

当前版本 角色名称 设置默认标题

添加

序号	中文名	数据库字段名	同步	字段类型	唯一	操作
1	创建时间	CreationTime	已同步	日期	-	系统字段
2	创建人	CreatorId	已同步	系统用户	-	系统字段
3	最后编辑人	LastModifierId	已同步	系统用户	-	系统字段
4	最后编辑时间	LastModification...	已同步	日期	-	系统字段
5	角色名称	F80021	已同步	单行文本(100)	-	✎ ✖
6	服务器	F92591	已同步	普通选项(服务器)	-	✎ ✖

添加单字段

点击【添加】按钮

× [游戏角色] 添加字段

* 字段类型

整数

* 字段名称

角色等级

* 未输入规则

未输入当0计算

未输入不计算

未输入规则说明

唯一性(不可重复) ⓘ

数据库字段名 ⓘ

影响范围



请输入

描述

请输入

0 / 100

* 字段类型

请选择

文本类型

单行文本

数字类型


整数

长整数

数字

评分

金额(3位)

 一步快搭零代码

添加信息

选择字段类型，角色等级一般是数字类型，填写字段名称并【保存】

同步数据库

保存后，返回数据库页面，
点击同步数据库

× [游戏角色] - 数据库

同步到数据库

单字段¹ 多对多 一对多 显示标题 表单管理 列表查询 查询权限 导入模板 自定义条件 亮灯配置 主表统计更新

当前版本 角色名称 设置默认标题 添加

序号	中文名	数据库字段名	同步	字段类型	唯一	操作
1	创建时间	CreationTime	已同步	日期	-	系统字段
2	创建人	CreatorId	已同步	系统用户	-	系统字段
3	最后编辑人	LastModifierId	已同步	系统用户	-	系统字段
4	最后编辑时间	LastModification...	已同步	日期	-	系统字段
5	角色名称	F80021	已同步	单行文本(100)	-	 
6	服务器	F92591	已同步	普通选项(服务器)	-	 
7	角色等级	F42945	未创建	整数	-	 

× [游戏角色 [↗](#)] - 数据库

单字段 多对多 一对多 显示标题 **表单管理** 列表查询 查询权限 导入模板 自定义条件 亮灯配置

表单列表

表单名称	描述
表单	-

修改表单

进入表单管理，点击表单名称进行编辑

基础控件

输入框

可用字段

角色等级

数字输入框

多行文本

一对多编辑

下拉框

下拉框-树

下拉框-搜索

选项框-关联表

日期选择

日期选择-年份

日期选择-季度

日期选择-月份

日期选择-范围

单选框(字段)

角色名称:

角色名称 - 单行文本

服务器:

服务器 - 选项列表

角色专业:

角色专业 - 选项列表

数字输入框:

未绑定信息

基础 属性 验证

绑定字段

控件标签

数字输入框

千分位格式

辅助计算框

字段标识

_input_number_4

helpMessage

请输入提示信息

help

请输入提示信息

栅格数

1/4

1/3

1/2

3/4

一行

自定义

12

取消

确认

保存

保存并关闭

一步快搭零代码

设计表单

将左侧【数字输入框】拖动到中间的显示区域，选择绑定字段，点击【保存并关闭】

× [游戏角色] - 数据库

单字段 多对多 一对多 **显示标题** 表单管理 列表查询 查询权限 导入模板 自定义条件 亮灯配置 主表统计更新

简单模式 高级模式

添加

标题	类型	连接表	操作
角色名称 - 单行文本	单字段		✎ ✖
服务器 - 普通选项	单字段		✎ ✖
角色专业 - 普通选项	多对多		✎ ✖

× [游戏角色] 添加显示标题

模式

简单模式 高级模式

* 主表类型

单字段 多对多 一对多

统计类型

标题描述

请输入

自定义规则 - 简单模式


单字段 角色等级 - 整数 普通数字

预览: 角色等级

[主表] 游戏角色

服务器 角色名称 角色等级 创建时间 创建人 最后编辑时间

最后编辑人

 一步快搭零代码

添加标题

选择【显示标题】

点击【添加】

在添加选择【简单模式】

选择【角色等级】字段

点击【保存】

添加列表标题

返回最开始的列表编辑页面

添加【添加】选择绑定标题，其他配置看情况修改，如：对齐、列宽、排序等等

然后点击【保存并关闭】

× [游戏角色 < - 列表 <] - 列表查询设计

游戏角色 查看配置

表格 搜索 参数 操作

添加 排序 汇总行

序号	绑定标题	显示格式	格式附加参数	对齐	列宽	自动省略	是否排序	操作
1	角色名称 - 单行文本	直接显示	-	居左	280	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
2	服务器 - 普通选项	文字颜色	-	居中	190	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
3	角色专业 - 普通选项	文字颜色	-	居中	200	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
4	角色等级 - 整数	-	-	居中		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	

角色等级 - 整数

- 简单模式(单字段)
- 服务器 - 普通选项
- 角色名称 - 单行文本
- 角色等级 - 整数
- 简单模式(多对多)
- 角色专业 - 普通选项

角色专业:

服务器:

角色名称	服务器	角色专业	角色等级	操作
量子号XYX	末日使者(10区)	采矿 草药学	0	编辑 删除
纳米号WYX	末日使者(10区)	附魔 剥皮	0	编辑 删除
小号HEI	末日使者(10区)	裁缝 附魔	0	编辑 删除
中号MYX	末日使者(10区)	附魔 珠宝	0	编辑 删除
大号HYX	末日使者(10区)	工程学 附魔	0	编辑 删除
穿越号PYX	末日使者(10区)	裁缝 剥皮	0	编辑 删除
微小号FYX	末日使者(10区)	铭文 炼金	0	编辑 删除

需求完成

返回角色信息页面，我们可以看到多出一个角色等级字段

点击编辑或添加，表单中会出现角色等级的输入框

到此需求添加完成

‘嗒’ 一声，搭建完成

联系我们



微信扫码，欢迎咨询